

**Version 1.0**

DESCARGARPORTADAS.COM



**Plan de Pruebas**

2020

**Aplicación Móvil Tacna Food and Drinks**

Revisión Histórica

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 28/11/2020 | 1.0 | Primera realización del Plan de Pruebas | Marko Rivas Rios  Ronald Ordoñez Quilli |

1. Introducción
   1. **Propósito**

Este documento tiene como propósito establecer las técnicas, herramientas y actividades relacionadas con la ejecución y validación del plan de pruebas; incluye responsabilidades de cada una de las tareas, los recursos y los requisitos que deben se considerados en el esfuerzo de las pruebas, en la búsqueda de garantizar el cumplimiento de los requerimientos planteados en el marco del desarrollo del proyecto “Tacna Food and Drinks”.

Este documento, específicamente:

* Identifica información del proyecto y componentes de software que pueden ser probados
* Los tipos de prueba a ser implementados
* Recomendaciones y descripciones de estrategias de prueba a ser empleadas.
  1. **Alcance**

Este documento de Plan de Pruebas se convierte en una guia para desarrollar de forma organizada las diferentes actividades que se realizarán en el proceso de las pruebas durante del desarrollo del proyecto “Tacna Food and Drinks”.

* 1. **Definciones, acrónimo y abreviaturas**
* Plan de pruebas: Describe todos los métodos que se utilizaran para verificar que el aplicativo satisface la especificación del producto y las necesidades del cliente. Incluye los objetivos de calidad, necesidades de recursos, cronograma, métodos, etc.
* Casos de prueba: Lista los ítems específicos que serán probados y describe los pasos detallados que serán seguidos para verificar el aplicativo.
* Reporte de pruebas: Describen los problemas o errores encontrados al ejecutar los casos de prueba.
  1. **Referencias**
* Alcance del proyecto
* Documento de especificación de requisitos
* Casos de uso
* Descripción de casos de uso
* Diagrama de clases

1. **Misión de Evaluación**

**2.1. Contexto y antecedentes del proyecto**

Debido a la coyuntura actual del país y la realidad de la ciudad de Tacna en cuanto a los establecimientos de comida y bebidas, las ventas han bajado y el gobierno ha estipulado protocolos sanitarios que el establecimiento tiene que cumplir para poder seguir con su funcionamiento por medio de Delivery.

Existe la ausencia de una plataforma en Tacna que centre la información de los restaurantes en un solo sitio y que sea capaz de realizar pedidos con pagos integrados y seguimiento del mismo. Es por esto que Tacna Food and Drinks permitirá a la población tener una perspectiva de la información de los distintos establecimientos de comida, realizar compras, realizar los pagos y ver el seguimiento de los pedidos, lo cual supondrá una mejora para que tanto los administradores de los establecimientos de comida y los clientes puedan realizar sus intereses de forma "rápida y eficaz"; como también visualizar el cumplimiento de los protocolos sanitarios establecidos por el gobierno ante situaciones como la situación actúa. La mejora será a base de interfaces graficas sencilla y amigables.

El sistema permite a los usuarios acceder a la plataforma a través de una aplicación móvil, de forma rápida y sencilla y sin necesidad de intermediarios.

**2.2. Misiones de evaluación aplicables al proyecto**

Las misiones para el esfuerzo de prueba y evaluación sobre el alcance de este plan son:

* Encontrar tantos errores como sea posible
* Verificar las especificaciones de software
* Asegurar la calidad del producto, satisfacer a las partes interesadas

1. **Necesidades ambientales**

En esta sección se establecen los recursos del sistema necesarios para el plan de prueba.

**3.1. Hardware base**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aplicación** | **Recurso** |
| Tacna F&D | GPS |
| Tacna F&D Delivery | GPS |

**3.2. Software base en el entorno de prueba**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del elemento de software** | **Versión** |
| Android | 6.0 |

**3.3. Herramientas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Herramienta** | **Versión** |
| jUnit | 4.12 |

1. **Responsabilidades y personal**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Recursos Humanos** | | |
| **Rol** | **Responsable** | **Responsabilidad** |
| Gerente de pruebas | Marko Rivas | Proporciona supervisión de la administración |
| Analista de pruebas | Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Identifica y define las pruebas específicas que se van a realizar |
| Diseñador de prueba | Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Define el enfoque técnico para la implementación del esfuerzo de prueba. |
| Tester | Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Implementa y ejecuta las pruebas. |
| Administrador de base de datos | Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Garantiza que el entorno y los activos de datos de prueba (base de datos) se administran y mantienen. |
| Implementador | Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Implementa y prueba unitaria las clases de prueba y los paquetes de prueba. |

1. **Enfoque de prueba**

Como herramienta principal se utilizará jUnit, el cual es un marco simple para escribir pruebas unitarias.

**5.1. Medición y evaluación de la extensión de pruebas**

Se evaluará mediante 3 criterios de medición:

* **Errores graves:** Información crítica presentada erróneamente, información mal registrada en la base de datos, caídas de programa, incumplimiento de principales objetivos funcionales.
* **Errores Medios:** Errores en presentación de datos primarios, incumplimiento de objetivos funcionales secundarios, caídas de programas secundarios.
* **Errores Leves:** Errores en presentación de datos secundarios, no adecuación a estándares, comportamiento correcto pero diferentes en situación similares, dificultades de operación.

**5.2. Identificación de pruebas**

* Inventario de pruebas priorizado.
* Estimación de esfuerzo de cada funcionalidad.
* Plazos previstos para la solución
* Criterios de terminación.

**5.3. Realización de pruebas**

Se creará un objeto donde se manda datos de prueba al constructor y mediante la sentencia del try y catch, identificar si se crashea o no.

1. **Riesgos del plan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Riesgo** | **Estrategia de mitigación** | **Contingencia** |
| Tiempo reducido asignado a la fase de pruebas. | Preparación de las pruebas que se realizaran y asignar un orden por prioridades. | Contratar nuevo personal de test o realizar pruebas de los requerimientos de mayor prioridad. |
| Falta de los recursos necesarios para ejecutar las pruebas | Disponer de recursos necesarios para realizar la prueba y disponer de una cartera de contactos para alquiler de equipos. | Llamar y alquilar equipo necesario de la cartera de contacto. |
| Falta de coordinación entre los equipos de desarrollo y testing | Incentivar al trabajo colaborativo y asignar responsabilidades a los miembros del proyecto. | Revisar el cronograma de actividades y verificar la responsabilidad de la actividad. |

1. **Procesos y procedimientos de Gestión**

**7.1. Evaluación de los resultados de este plan de pruebas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aplicación Móvil Tacna Food and Drinks | Se aprobará el proyecto con un 100% de las pruebas ejecutadas, pero con un 90% de aceptación. Esto quiere decir el 90% de las pruebas deben ser exitosas y sin errores. El restante 10% pueden existir errores medios o bajos, pero no graves. En caso de ocurrir que el proyecto no cumpla con el nivel exigido, el proyecto se rechaza completo en su etapa de certificación. | |
| PROCESO Ciclo de Desarrollo de Software | Ingeniería en Computación e informática |
| Documento Plan Maestro de pruebas (PMP) |