

**Version 1.0**

DESCARGARPORTADAS.COM



**Plan de Pruebas**

2020

**Aplicación Móvil Tacna Food and Drinks**

Revisión Histórica

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 28/11/2020 | 1.0 | Primera realización del Plan de Pruebas | Marko Rivas Rios  Ronald Ordoñez Quilli |

1. Introducción
   1. **Propósito**

Este documento tiene como propósito establecer las técnicas, herramientas y actividades relacionadas con la ejecución y validación del plan de pruebas; incluye responsabilidades de cada una de las tareas, los recursos y los requisitos que deben se considerados en el esfuerzo de las pruebas, en la búsqueda de garantizar el cumplimiento de los requerimientos planteados en el marco del desarrollo del proyecto “Tacna Food and Drinks”.

Este documento, específicamente:

* Identifica información del proyecto y componentes de software que pueden ser probados
* Los tipos de prueba a ser implementados
* Recomendaciones y descripciones de estrategias de prueba a ser empleadas.
  1. **Alcance**

Este documento de Plan de Pruebas se convierte en una guia para desarrollar de forma organizada las diferentes actividades que se realizarán en el proceso de las pruebas durante del desarrollo del proyecto “Tacna Food and Drinks”.

* 1. **Definciones, acrónimo y abreviaturas**
* Plan de pruebas: Describe todos los métodos que se utilizaran para verificar que el aplicativo satisface la especificación del producto y las necesidades del cliente. Incluye los objetivos de calidad, necesidades de recursos, cronograma, métodos, etc.
* Casos de prueba: Lista los ítems específicos que serán probados y describe los pasos detallados que serán seguidos para verificar el aplicativo.
* Reporte de pruebas: Describen los problemas o errores encontrados al ejecutar los casos de prueba.
  1. **Referencias**
* Alcance del proyecto
* Documento de especificación de requisitos
* Casos de uso
* Descripción de casos de uso
* Diagrama de clases

1. **Misión de Evaluación**

**2.1. Contexto y antecedentes del proyecto**

Debido a la coyuntura actual del país y la realidad de la ciudad de Tacna en cuanto a los establecimientos de comida y bebidas, las ventas han bajado y el gobierno ha estipulado protocolos sanitarios que el establecimiento tiene que cumplir para poder seguir con su funcionamiento por medio de Delivery.

Existe la ausencia de una plataforma en Tacna que centre la información de los restaurantes en un solo sitio y que sea capaz de realizar pedidos con pagos integrados y seguimiento del mismo. Es por esto que Tacna Food and Drinks permitirá a la población tener una perspectiva de la información de los distintos establecimientos de comida, realizar compras, realizar los pagos y ver el seguimiento de los pedidos, lo cual supondrá una mejora para que tanto los administradores de los establecimientos de comida y los clientes puedan realizar sus intereses de forma "rápida y eficaz"; como también visualizar el cumplimiento de los protocolos sanitarios establecidos por el gobierno ante situaciones como la situación actúa. La mejora será a base de interfaces graficas sencilla y amigables.

El sistema permite a los usuarios acceder a la plataforma a través de una aplicación móvil, de forma rápida y sencilla y sin necesidad de intermediarios.

**2.2. Misiones de evaluación aplicables al proyecto**

Las misiones para el esfuerzo de prueba y evaluación sobre el alcance de este plan son:

* Encontrar tantos errores como sea posible
* Verificar las especificaciones de software
* Asegurar la calidad del producto, satisfacer a las partes interesadas

1. **Necesidades ambientales**

En esta sección se establecen los recursos del sistema necesarios para el plan de prueba.

**3.1. Hardware base**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aplicación** | **Recurso** |
| Tacna F&D | GPS |
| Tacna F&D Delivery | GPS |

**3.2. Software base en el entorno de prueba**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del elemento de software** | **Versión** |
| Android | 6.0 |

**3.3. Herramientas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Herramienta** | **Versión** |
| jUnit | 4.12 |

1. **Responsabilidades y personal**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Recursos Humanos** | | |
| **Rol** | **Responsable** | **Responsabilidad** |
| Gerente de pruebas | Marko Rivas | Proporciona supervisión de la administración |
| Analista de pruebas | Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Identifica y define las pruebas específicas que se van a realizar |
| Diseñador de prueba | Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Define el enfoque técnico para la implementación del esfuerzo de prueba. |
| Tester | Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Implementa y ejecuta las pruebas. |
| Administrador de base de datos | Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Garantiza que el entorno y los activos de datos de prueba (base de datos) se administran y mantienen. |
| Implementador | Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Implementa y prueba unitaria las clases de prueba y los paquetes de prueba. |

1. **Referencias**
2. **Herramientas para las pruebas**

Como herramienta principal se utilizará jUnit, el cual es un marco simple para escribir pruebas unitarias.